

PARRILLA

DEL 25 AL 28 DE ABRIL, 2018

MIÉRCOLES 25

JORNADA PRO I: ENTRETENIMIENTO Y SOFTWARE

10:00-10:30	HP/Intel: Eduardo Basarte y David Beronés	AULA B+C
10:40-11:10	Animatoon / Media Pro - 100 Balas: Darío Ávalos	
11:20-11:50	SGO Francia: CEO Sergio Ochoa	
12:00-13:00	One to one - Speed dating	BAR
12:00-14:00	Networking	

JORNADA PRO I: TURISMO

16:00-16:30	Virtual Ware Group: Dir. Desarrollo Jesús Garrido	AULA B+C
16:40-17:10	Smartech: CEO Rolando García	
17:20-17:50	Turvirtualtur: Marcial Corrales	
18:00-19:00	One to one - Speed dating	BAR
18:00-20:00	Networking	

ESPACIO VR

10:30-14:00	Instalaciones VR y Gamers Zone	PASILLO SALA A + SALA A
16:00-20:30		
11:00-19:00	Cinema VR	SALA B

JUEVES 26

JORNADA PRO II: MUSEOS

10:00-10:30	Gaudí Exhibition Center: Ariadna B. Casacuberta	AULA B+C
10:40-11:10	Museo de Arqueología Nacional: Paloma Cabrera	
11:20-11:50	Agencia Catalana Patrimonio Cultural: Albert Sierra	
12:00-13:00	One to one - Speed dating	BAR
12:00-14:00	Networking	

JORNADA PRO II: TURISMO

16:00-16:30	Médicos Sin Fronteras: Milagros Font	AULA B+C
16:40-17:10	Igualdad Animal: Dir. Javier Moreno	
17:20-17:50	Cruz Roja: Òscar Velasco	
18:00-19:00	One to one - Speed dating	BAR
18:00-20:00	Networking	

ESPACIO VR

10:30-14:00	Instalaciones VR y Gamers Zone	PASILLO SALA A + SALA A
16:00-20:30		
11:00-19:00	Cinema VR	SALA B

VIERNES 27

MERCADO DE EXPOSITORES

10:30-14:00	Mercado de Stands	PASILLO SALA A + SALA A
16:00-20:30		

TALLER

10:00-12:00	RV y RA aplicadas a ingeniería y construcción integrando Building Information Modeling: Iván Gómez de VT-LAB. Patrocina HP/Intel	AULA A
-------------	--	---------------

CONFERENCIAS

15:00-15:45	Diferencias entre técnicas de VR y FX: Magoga Piñas	AULA B+C
16:55-17:40	El estado del arte VR actual: Jordi Alonso	
17:50-18:35	El vídeo 360º - Evolución técnica: Andrea Díaz	
18:45-19:30	Fusionar VR, AR y MR con Cloud Computing: Damián Romera	
19:40-20:20	Premier de la webserie: "Desayuna conmigo 360º": Iván Morales y Arnau Macià	

ESPACIO VR

10:30-14:00	Instalaciones VR y Gamers Zone	PASILLO SALA A + SALA A
16:00-20:30		
11:00-19:00	Cinema VR	SALA B

SÁBADO 28

MERCADO DE EXPOSITORES

10:30-14:00	Mercado de Stands	PASILLO SALA A + SALA A
16:00-20:30		

TALLER

16:00-18:00	Cómo desarrollar experiencias VR y AR: Fernando Gómez de ISOSTOPY	AULA A
-------------	---	---------------

CONFERENCIAS

16:00-16:45	Diseño de puzzles y narrativas VR: Tatiana Delgado	AULA B+C
16:55-17:40	Videojuegos y el reto de desarrollar para VR: Marc Ripoll	
17:50-18:35	El estado del arte actual y las soluciones futuras: Montserrat Puértolas	
18:45-19:45	Cómo desarrollar un proyecto VR y no morir en el intento: Víctor Scialom y Jordi Arnal	

ESPACIO VR

10:30-14:00	Instalaciones VR y Gamers Zone	PASILLO SALA A + SALA A
16:00-20:30		
11:00-19:00	Cinema VR	SALA B